

Spielklassen Bezirk Bruchsal 2025/26

E Bezirksklasse

Spielbericht (genehmigt)



TV Forst II : TSV Karlsdorf II - 3 : 9

20.02.2026, 20:00 Uhr

Rang Name, Vorname			Rang Name, Vorname		
1	2.1	Ihle, Michael	1	2.2	Salih, Dilan
2	2.2	Obhof, Jochen	2	2.3	Maurer, Richard
3	2.3	Ihle, Matthias	3	2.5	Ratzel, Lars
4	2.5	Wolfert, Till	4	3.1	Horzel, Lars
5	2.6	Vogelbacher, Markus	5	3.4	Scavone, Rosario
6	3.2	Göckel, Daniel	6	4.1	Engel, Timm Oliver
D1	Ihle, Michael/Göckel, Daniel		D1	Salih, Dilan/Maurer, Richard	
D2	Obhof, Jochen/Vogelbacher, Markus		D2	Ratzel, Lars/Engel, Timm Oliver	
D3	Ihle, Matthias/Wolfert, Till		D3	Horzel, Lars/Scavone, Rosario	

TV Forst II		TSV Karlsdorf II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Ihle, Michael Göckel, Daniel	Ratzel, Lars Engel, Timm Oliver	8:11	11:6	11:5	12:10		3:1	1:0
D2-D1	Obhof, Jochen Vogelbacher, Markus	Salih, Dilan Maurer, Richard	1:11	9:11	11:9	11:7	11:6	3:2	1:0
D3-D3	Ihle, Matthias Wolfert, Till	Horzel, Lars Scavone, Rosario	5:11	11:4	11:9	11:9		3:1	1:0
1-2	Ihle, Michael	Maurer, Richard	7:11	13:11	8:11	8:11		1:3	0:1
2-1	Obhof, Jochen	Salih, Dilan	12:14	10:12	11:5	5:11		1:3	0:1
3-4	Ihle, Matthias	Horzel, Lars	5:11	9:11	11:6	8:11		1:3	0:1
4-3	Wolfert, Till	Ratzel, Lars	3:11	15:13	5:11	6:11		1:3	0:1
5-6	Vogelbacher, Markus	Engel, Timm Oliver	9:11	12:10	7:11	6:11		1:3	0:1
6-5	Göckel, Daniel	Scavone, Rosario	6:11	12:14	15:13	10:12		1:3	0:1
1-1	Ihle, Michael	Salih, Dilan	11:13	11:7	11:9	0:11	8:11	2:3	0:1
2-2	Obhof, Jochen	Maurer, Richard	8:11	13:11	11:9	3:11	8:11	2:3	0:1
3-3	Ihle, Matthias	Ratzel, Lars	8:11	7:11	6:11			0:3	0:1
4-4	Wolfert, Till	Horzel, Lars							
5-5	Vogelbacher, Markus	Scavone, Rosario							
6-6	Göckel, Daniel	Engel, Timm Oliver							
D1-D1	Ihle, Michael Göckel, Daniel	Salih, Dilan Maurer, Richard							
			Bälle: 441:510			19:31		3:9	

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 23:00

Bemerkungen:

- Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.
- Spiefeldabgrenzungen vorhanden: Ja.
- Zählgeräte vorhanden: Ja.