

Stadtfachverband Chemnitz 2022/23

Stadtliga Herren

Spielbericht (genehmigt)

SG Lichtenwalde : SG Aufbau Chemnitz V - 5 : 10

10.03.2023, 19:00 Uhr

Rang	Name, Vorname
1	1.1 Nendel, Sebastian
2	1.2 Röder, Lutz
3	1.3 Bodenstein, Matthias
4	1.4 Kurth, Tino
5	1.5 Mehnert, Sigmund
-	1.6 Lienau, Hartmut
6	1.8 Hempfing, Jochen
D1	Nendel, Sebastian/Röder, Lutz
D2	Bodenstein, Matthias/Kurth, Tino
D3	Mehnert, Sigmund/Lienau, Hartmut

Rang	Name, Vorname
2	5.2 Kaiser, Rolf (SPV)
6	6.4 Geishecker, Martin
1	5.1 Zemlin, Dominic (SPV)
3	5.4 Gallin, Mirko
4	5.8 Molle, Thomas
5	5.9 Dr. Herzig, Dirk
D1	Zemlin, Dominic/Gallin, Mirko
D2	Kaiser, Rolf/Geishecker, Martin
D3	Molle, Thomas/Dr. Herzig, Dirk

	SG Lichtenwalde	SG Aufbau Chemnitz V	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele	
D1-D2	Nendel, Sebastian Röder, Lutz	Kaiser, Rolf Geishecker, Martin	11:6	11:8	11:7			3:0	1:0	
D2-D1	Bodenstein, Matthias Kurth, Tino	Zemlin, Dominic Gallin, Mirko	11:8	4:11	6:11	3:11		1:3	0:1	
D3-D3	Mehnert, Sigmund Lienau, Hartmut	Molle, Thomas Dr. Herzig, Dirk	11:9	11:9	11:7			3:0	1:0	
1-2	Nendel, Sebastian	Kaiser, Rolf	10:12	11:3	14:16	12:10	8:11	2:3	0:1	
2-1	Röder, Lutz	Zemlin, Dominic	4:11	6:11	9:11			0:3	0:1	
3-4	Bodenstein, Matthias	Molle, Thomas	11:5	11:7	11:7			3:0	1:0	
4-3	Kurth, Tino	Gallin, Mirko	11:9	3:11	5:11	3:11		1:3	0:1	
5-6	Mehnert, Sigmund	Geishecker, Martin	8:11	11:7	11:9	5:11	11:7	3:2	1:0	
6-5	Hempfung, Jochen	Dr. Herzig, Dirk	11:9	11:9	6:11	9:11	11:13	2:3	0:1	
1-1	Nendel, Sebastian	Zemlin, Dominic	8:11	11:8	7:11	6:11		1:3	0:1	
2-2	Röder, Lutz	Kaiser, Rolf	11:6	11:9	9:11	11:5		3:1	1:0	
3-3	Bodenstein, Matthias	Gallin, Mirko	13:11	11:8	8:11	8:11	4:11	2:3	0:1	
4-4	Kurth, Tino	Molle, Thomas	4:11	9:11	8:11			0:3	0:1	
5-5	Mehnert, Sigmund	Dr. Herzig, Dirk	9:11	11:13	11:7	11:5	10:12	2:3	0:1	
6-6	Hempfung, Jochen	Geishecker, Martin	11:7	7:11	11:4	2:11	4:11	2:3	0:1	
								Bälle: 539:580	28:33	5:10

Spielbeginn: 19:00 Uhr - Spielende: 22:15

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: -

Letzte Änderung Admin: 11.08.23 22:06