

Kreis Ludwigslust-Parchim 2025/26

Kreisklasse Herren Ludwigslust

Spielbericht (genehmigt)



TSG Ludwigslust V : SV Fortschritt Neustadt-Glewe II - 9 : 9

18.03.2026, 18:45 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	5.1 Madaus, Udo	1	2.2 Lange, Christian
2	5.4 Krause, Günter	2	2.3 Thiede, Stefan
3	5.9 Strupeck, Alexander	3	2.5 Eickhoff, Matthias
4	5.11 Mazik, Andreas	4	2.7 Noak, Andy
D1	Madaus, Udo/Krause, Günter	D1	Thiede, Stefan/Noak, Andy
D2	Strupeck, Alexander/Mazik, Andreas	D2	Lange, Christian/Eickhoff, Matthias

	TSG Ludwigslust V	SV Fortschritt Neustadt-Glewe II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D1	Madaus, Udo	Thiede, Stefan	11:5	11:9	8:11	11:4		3:1	1:0
	Krause, Günter	Noak, Andy							
D2-D2	Strupeck, Alexander	Lange, Christian	4:11	5:11	4:11			0:3	0:1
	Mazik, Andreas	Eickhoff, Matthias							
1-2	Madaus, Udo	Thiede, Stefan	11:6	11:5	11:5			3:0	1:0
2-1	Krause, Günter	Lange, Christian	8:11	8:11	6:11			0:3	0:1
3-4	Strupeck, Alexander	Noak, Andy	10:12	7:11	11:7	5:11		1:3	0:1
4-3	Mazik, Andreas	Eickhoff, Matthias	9:11	6:11	6:11			0:3	0:1
1-1	Madaus, Udo	Lange, Christian	11:1	11:8	6:11	11:8		3:1	1:0
2-2	Krause, Günter	Thiede, Stefan	10:12	9:11	11:9	8:11		1:3	0:1
3-3	Strupeck, Alexander	Eickhoff, Matthias	9:11	10:12	11:9	17:15	11:8	3:2	1:0
4-4	Mazik, Andreas	Noak, Andy	11:8	11:8	11:3			3:0	1:0
3-1	Strupeck, Alexander	Lange, Christian	8:11	9:11	11:4	9:11		1:3	0:1
1-3	Madaus, Udo	Eickhoff, Matthias	11:8	9:11	11:4	11:9		3:1	1:0
2-4	Krause, Günter	Noak, Andy	11:9	11:8	10:12	12:10		3:1	1:0
4-2	Mazik, Andreas	Thiede, Stefan	1:11	6:11	6:11			0:3	0:1
1-4	Madaus, Udo	Noak, Andy	11:8	11:2	11:2			3:0	1:0
4-1	Mazik, Andreas	Lange, Christian	5:11	11:9	11:8	7:11	3:11	2:3	0:1
2-3	Krause, Günter	Eickhoff, Matthias	11:8	11:9	8:11	9:11	11:9	3:2	1:0
3-2	Strupeck, Alexander	Thiede, Stefan	7:11	10:12	8:11			0:3	0:1
								32:35	9:9

Bälle: 612:615

32:35 **9:9**

Spielbeginn: 18:45 Uhr - Spielende: 21:30

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 18.03.26 22:29

Letzte Änderung Admin: 19.03.26 21:27