

Bezirk Schwarzwald 2011/12

Kreisklasse A Nord Jungen Rückrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	VfL Nagold II	7	5	0	2	35:23	+12	10:4
▲ 2	WSV Schömburg II	7	5	0	2	33:23	+10	10:4
3	TV Ebhausen	7	4	1	2	35:21	+14	9:5
4	TT Altburg II	7	4	1	2	35:26	+9	9:5
5	SF Gechingen II	7	4	1	2	34:26	+8	9:5
6	SV Gültlingen II	7	3	1	3	30:32	-2	7:7
▼ 7	TV Calmbach III	7	1	0	6	14:39	-25	2:12
▼ 8	TSV Hirsau	7	0	0	7	16:42	-26	0:14

Spielleiter-Kontaktadresse

Bühler, Julian, Humboldtstraße 15, 76131 Karlsruhe, Tel.:
0176/97691558, julian.buehler@ttcb.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 14.01.2012 10:00	VfL Nagold II	WSV Schömburg II	6:2
Sa. 21.01.2012 10:00 (1)	WSV Schömburg II	TT Altburg II	6:3
13:00 (1)	SV Gültlingen II	TV Calmbach III	6:4
13:00 t (2)	SF Gechingen II	TSV Hirsau	6:2
Sa. 28.01.2012 10:00 (1)	TV Ebhausen	SV Gültlingen II	6:3
11:30 (1)	TT Altburg II	TSV Hirsau	6:2
Sa. 04.02.2012 10:00 (1)	WSV Schömburg II	TV Ebhausen	1:6
11:30 (1)	TT Altburg II	SF Gechingen II	3:6
13:00 (1)	SV Gültlingen II	VfL Nagold II	6:3
Sa. 11.02.2012 13:00 (1)	SF Gechingen II	SV Gültlingen II	6:4
Fr. 17.02.2012 18:30 v	TSV Hirsau	VfL Nagold II	4:6
Sa. 18.02.2012 11:30 (1)	TT Altburg II	TV Ebhausen	6:4
14:00 (1)	TSV Hirsau	TV Calmbach III	3:6
Sa. 25.02.2012 10:00 (1)	TV Ebhausen	TSV Hirsau	6:0
11:30 t/v (1)	TT Altburg II	VfL Nagold II	6:2
13:00 (1)	SF Gechingen II	WSV Schömburg II	3:6
Sa. 03.03.2012 10:00 v	TV Ebhausen	TV Calmbach III	6:0
11:30 t/v	TV Ebhausen	SF Gechingen II	5:5
14:00 (1)	TSV Hirsau	WSV Schömburg II	3:6
Sa. 10.03.2012 11:30 t	SV Gültlingen II	TT Altburg II	5:5
13:30 (1)	TV Calmbach III	VfL Nagold II	1:6
Sa. 17.03.2012 12:00 v (1)	TV Calmbach III	TT Altburg II	1:6
12:15 v (1)	SF Gechingen II	VfL Nagold II	2:6
14:00 v (1)	TV Calmbach III	WSV Schömburg II	2:6
14:00 t (1)	TSV Hirsau	SV Gültlingen II	2:6
Sa. 24.03.2012 10:00 (1)	WSV Schömburg II	SV Gültlingen II	6:0 NA
10:00 (1)	VfL Nagold II	TV Ebhausen	6:2
Sa. 14.04.2012 13:30 v (1)	TV Calmbach III	SF Gechingen II	0:6